

Inhalt

- So setzen Sie die Spiele ein 8
- Die Vorteile von Spielen 8
- Was Spiele bewirken 9
- Das Einmaleins der perfekten Spiele 11

Eisbrecher 13

- Schlüsselbund 14
- Gemeinsamkeiten verbinden 16
- Ich bin anders als du 18
- Mein persönliches Stimmungsbild 19
- Mein persönliches Wappen 20
- Wer bist du? 22
- Speed-Dating 24
- Was kann da nicht stimmen? 25
- Bemerkest du mich? 26
- Was verbindet uns? 27
- Partner rufen 28
- Hipp Hopp 30
- Wer zieht die Fäden? 31
- Begrüßungsprozession 32
- Vorstellung in Streichholzlänge 34
- Wer bin ich? 35
- Offenes Buch 37
- Statistik I 39
- Statistik II 41
- Ich erinnere mich 42

- Wissenstest 43
- Wer zu spät kommt ... 45

Teambildung 47

- Sprichwörter 48
- Dosen schütteln 49
- Spielsteine 50
- Bonbons 51
- Familienfindung 52
- Puzzle 54
- Filmteams 55
- Anarchie 57
- Die gemeinsame Rede 59
- Hältst du mich, halt ich dich 60
- Die dunkle Bedrohung 61
- Decke wenden 63
- Standpunkte 64
- Gemeinsam auf eine einsame Insel 65

Kommunikation 67

- Nein! Doch! Nein! Doch! 68
- Flüsterpost mit Bild 70
- Tabuwörter 72
- Augen-Blicke 74
- Fotograf und Kamera 75
- Mein Körper spricht 77
- Memory 78
- Gutes tun 80

▪ Mit Sinnlosem überzeugen	82
▪ Was wirklich zählt	84
▪ Geschichtenmemory	86
▪ Ich habe mal erlebt	88
▪ Quantensprung	89
▪ Erklär es einfach	91
▪ Ein Bild hat viele Gesichter	93
▪ Für welche Zahl stehst du?	95

Gruppendynamik **97**

▪ Rutschen	98
▪ Ich mach das, was machst du?	100
▪ Über das ganze Jahr	101
▪ Fantasie der Buchstaben	103
▪ Plakat	105
▪ Zweibeiniger Stuhl	108
▪ Indiana Jones oder: Wer geht mit, wer muss warten?	109
▪ Teamquadrat	111
▪ Die Papierbrücke	113

Konflikt- und Problemlösung **115**

▪ Stimmungsskala	116
▪ Gordischer Knoten	118
▪ Jammern und wehklagen	119
▪ Kräftespiel – Meine und deine Möglichkeiten	120
▪ Assoziieren leicht gemacht	122

Teamführung	125
▪ Führen von »blinden« Mitarbeitern	126
▪ Delegation an »Blinde«	133
▪ Wer ist hier die Führungskraft?	136
▪ Der Außenseiter	137
▪ Bergung in höchster Not	138
▪ Druck erzeugt Gegendruck	140
▪ Stabchaos	141
▪ Das fliegende Ei	143
Aktivierung	147
▪ Meteoritenhagel	148
▪ Spiegeln	151
▪ Berg und Tal	152
▪ Kalimba de Luna	153
▪ Pflaumen pflücken	155
▪ Schnippen und Klatschen	157
▪ Tante Jo	159
▪ Keine Angst vor Mäusen	160
▪ Japanisch Knobeln	162
Konzentration	165
▪ Ballonfahrt	166
▪ Ballontreiben	167
▪ Ich sitze im Garten	168
▪ Hallo-Klatscher	170

- 1 – 2 – 3 173
- Danach ist alles anders! 174
- Obstsalat 175
- Handklopfen 177
- Die Gedanken sind frei 179

Kreativität 181

- Das Abitur für Schlaumeier 182
- Top oder Flop? 185
- Das Problem mit den Punkten 187
- Filmreif 189
- Wandelstift 191
- Es war einmal 192
- Puzzeln – einmal anders 193
- Assoziationen 195
- Was gehört zusammen? 197
- Wo bin ich? 199

Entspannung 201

- Pizza backen 202
- Schreiben – einmal anders 204
- Good Vibrations 206
- Weg mit dem Stress! 207
- Das etwas andere Volleyball 208
- Siegeschrei der Samurai 210
- Die Regenmacher 211
- Der Zug kommt 213

Wiederholung	215
▪ Moorhuhnschießen	216
▪ Karussell	218
▪ Der schlaue Ball	220
▪ Ja oder Nein?	222
▪ Aktiv & kreativ	223
▪ Stadt – Land – Fluss	225
▪ Warum ist Opa nur so schwerhörig?	227
Abschluss	229
▪ Brief an mich selbst	230
▪ Schluss – aus – basta!	232
▪ Barometer der Gefühle	233
▪ Rück(en)meldung	235
▪ Tagesschau	236
▪ Memo	238
▪ Mannschaftsgefühl	239
▪ Adressen für den Bezug von Hilfsmitteln	241
▪ Stichwortverzeichnis	244